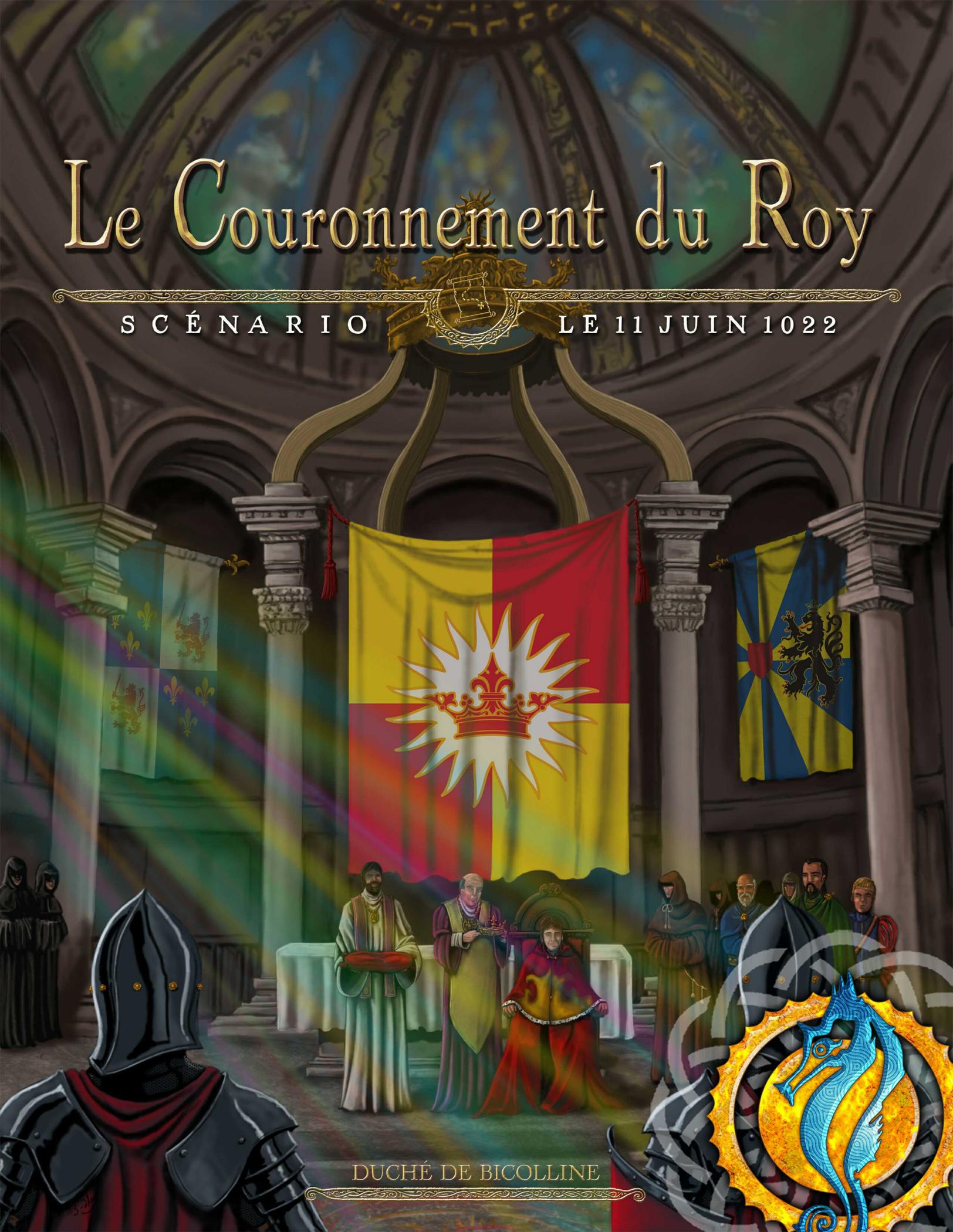


Le Couronnement du Roy

SCÉNARIO

LE 11 JUIN 1022



DUCHÉ DE BICOLLINE

Le Couronnement du Roy

Le Couronnement du Roy

La Maison de Claircastel règne en une lignée imbrisée sur l'Andore depuis plus de trois cent ans, enchaînant les souverains légendaires ornés de bienheureuses épithètes. Leurs actes, de bravoure comme d'amour, ont sans contredit peint l'histoire des Terres du Centre. À l'orée du Solstice d'Été, le Prince héritier Myriam, seize ans, atteint la majorité. Son front sera ceint de la lourde couronne de son défunt père, le Roi Solar. Saura-t-il remplir les sandales dorées de son progéniteur? Déjà, la décennie de régence qui s'achève est tâchée par l'instabilité. Affligé d'une maladie après le départ des Gardiens du Savoir, certains diront une malédiction de source occulte, le jeune Myriam fut envoyé à l'ouest de l'Andore, les sages espérant que la lumière du Taluskan suffirait à le guérir. Après sa convalescence, encore enfant, son retour fut marqué par une tentative d'enlèvement éhontée. À son retour, au nord, des raids opportunistes mirent Claircastel à feu et à sang. Sur le centre planèrent le spectre des machinations du Grand Ténébreux et l'ombre des couteaux de roublards étrangers. Au sud, les cicatrices laissées par les légions de Garganesh en Boisfort ne furent pas si facilement oubliées. À l'est, la province de Dinant obtint son indépendance au prix d'une lutte fratricide sanglante, voire insensée. La paix à peine signée, la Grande Peste s'abattit sur les Terres du Centre...

L'accession de Myriam au trône fait germer l'espoir de la fin de cet amoncellement de calamités associé aux années de régence. C'est avec fierté, confiance et une énergie renouvelée que la famille royale invite, en Claircastel, nobles et dignitaires à être témoins de cet événement historique.

**Le onze juin de l'an 1022, dans la chapelle de Cauvinière,
entrera un Prince, sortira un Roy.**



Le Couronnement du Roy



Walef le Juste, révolte de l'an 640.
Tristan le Juste, 712-715.
Flavian le Navigateur, 715-727.
Ferdinand le Juste, 727-756.
Théobald le Pieux, 756-775.
Walef II, 775 - 828.

Alamar le Preux, 828-842.
Clément le bref, 842-843.
Tristan II le jeune, 843-893.
Edmund, 893-918.
Dagan, 918-958.
Solar le Bien-Aimé, 958-1012.



Le Couronnement du Roy

À cette occasion, le Duché de Bicolline a loué l'église St-Pierre de Shawinigan pour donner un cadre à la hauteur du Couronnement du futur roi d'Andore. 450 convives, ayant reçu une invitation royale, pourront prendre part à la cérémonie. Le Couronnement du Roy est une activité conçue pour des joueurs désirant participer à un événement de jeu de rôle politique et protocolaire, suivi de festivités immersives. L'activité scénarisée est séparée en deux actes : Acte 1 - la Cérémonie et Acte 2 - les Célébrations.

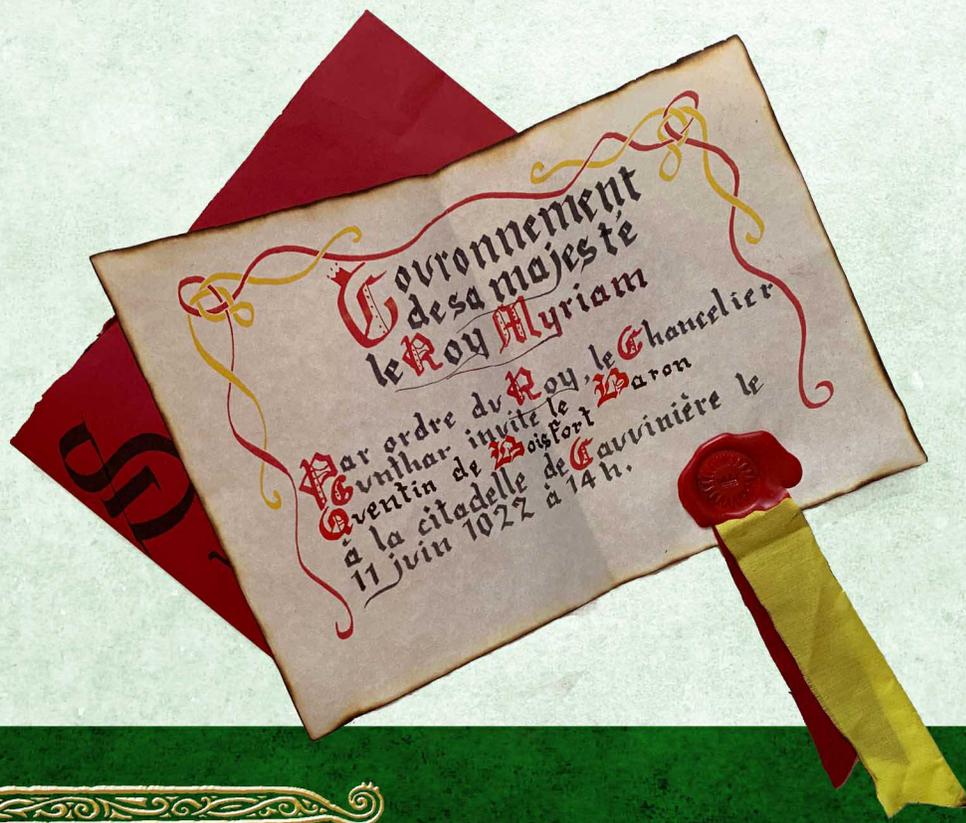
Acte 1 - Cérémonie du Couronnement - 14h à 17h

Lieu: Église St-Pierre de Shawinigan (792 Hemlock ave., Shawinigan, QC G9N 1S7)
Une carte de l'intérieur de la Chapelle Royale de Cauvinière est disponible en Annexe 1 (p.22)

« Les portes de la Chapelle Royale de Cauvinière sont ouvertes aux invités ainsi qu'aux citoyens d'Andore, souhaitant contempler l'aube d'un nouvel astre et se mêler au gratin de la noblesse. »

Invitations

L'inscription à l'Acte 1 est ouverte uniquement aux personnages ayant reçu une invitation royale ainsi qu'à leur suite, si applicable. Les Pairs et la chancellerie d'Andore sont chargés des invitations et pourraient être convaincus de vous en accorder. Quelques invitations pourraient également être obtenues au moyen de quêtes lors du Bal Pourpre. L'Acte 2 est ouvert à tous.



Le Couronnement du Roy



Accueil sur le site du duché - 10h00 à 13h30

L'accueil et autres technicalités se feront au bâtiment d'accueil du Duché de Bicolline (1480 Chemin Principal, St Mathieu du Parc, QC G0X 1N0). Il vous est fortement conseillé d'y laisser votre carrosse et votre surplus de serviteurs et de partager quelques carrosses en y rentrant le plus de nobles que les robes bouffantes le permettent pour vous rendre à la Chapelle Royale de Cauvinière (Église Saint-Pierre). L'espace de carrosses et charrettes à proximité de la Chapelle Royale de Cauvinière est limité, il y a des espaces supplémentaires plus éloignés mais nul ne veut marcher dans ses souliers de verre. Prévoyez-vous au moins 20 minutes pour vous rendre au lieu désigné en plus du temps pour vos habilleuses de vous vêtir convenablement.

Accueil à l'église - 13h00 à 14h00

Quand vous êtes prêts, présentez-vous au parvis de la Chapelle Royale de Cauvinière pour attendre l'ouverture des portes. Quand certains voient ce moment comme une attente ennuyeuse, toute personne versée dans les habitudes et mœurs de la noblesse sait qu'il n'y a pas de moment d'attente, seulement des opportunités de se faire des contacts et se faire valoir. Il vous est donc fortement conseillé d'arriver d'avance.

Ouverture des portes aux invités - 14h00

« Il est plus que temps d'ouvrir les portes et faire entrer un vent de fraîcheur et de renouveau. »





Le Couronnement du Roy

Entrées des invités et causeries avec la noblesse - 14h00 à 14h45

Venez assister à l'entrée flamboyante de la haute noblesse de tous l'hippocampe, annoncée par un crieur et des trompettistes. Venez vous faire annoncer dans vos plus beaux habits. Venez parler avec les nobles les plus puissants de notre monde, créer des alliances, apprendre des secrets, ou leur rappeler qu'ils vous doivent des solars. La rumeur veut que toutes les familles nobles d'Andore aient des représentants sur place, et que le Prince s'apprête à faire des annonces audacieuses concernant la ligne de succession. Et bien certainement, comme tout événement de cette ampleur, il y aura même un représentant du Dailyppocampe pour que vous puissiez dire au monde "Quelle article ? Je ne l'ai pas lu car j'y étais, moi !".

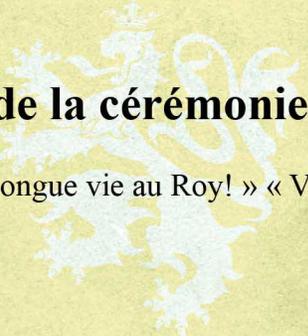


Début de la cérémonie de couronnement - (fermeture des portes) - 14h45

Au son des trompettes et à l'annonce du Maître de Cérémonie, l'estimé Philippe de Wassenborg, assurez-vous de prendre place, car les portes fermeront et ne rouvriront que lorsque l'Andore aura un Roy. Asseyez-vous et assistez à cette cérémonie historique interactive grandiose.

Discours du Roy - 15h40

Une fois couronné, le XIIe Roy d'Andore, Myriam fils de Solar, fera son discours. Nul ne sait à quoi s'attendre outre que ce discours annoncera quel genre de Roy il sera et à quoi s'attendre pour le futur du Royaume et ses alliances.



Fin de la cérémonie - 16h00

« Vive le Roy! Longue vie au Roy! » « Vivas, Vivas, Vivas!!! »





Le Couronnement du Roy

Audiences et causeries avec la noblesse - 16h00 à 17h00

La fin de la cérémonie marque le début des audiences avec le nouveau Roy ainsi qu'une période libre pour continuer vos conversations avec les nobles puissants de notre monde, discuter avec vos pairs sur les implications des annonces faites et du futur du Royaume.

Audiences des délégations et invités de marque

Après la cérémonie de couronnement, le nouveau Roy sera présent pour rencontrer la noblesse de son royaume et du monde afin d'être formellement présenté, entendre leurs requêtes, recevoir des cadeaux, etc. C'est un bon moment pour faire bonne impression. Les audiences auront lieu sur le trône dans le chœur de la Chapelle Royale de Cauvinière.

Il y a toutefois un protocole à suivre :

1. Vous familiariser avec les règles protocolaires d'adresse au Roy selon votre rang (voir Annexe 2)
2. Rencontrer le bâtonnier pour être sur la liste
3. Faire la file la pour purification (et inspection du cadeau s'il y a un cadeau)
4. Rencontrer le Roy 2-3 minutes

Fin de l'Acte 1 - 17h00

Vous quittez quand vous le souhaitez mais lorsque les trompettes et le bâtonnier annoncent le départ du Roy, il sera temps de se rendre au Duché de Bicolline.

Entracte - 17h à 18h30

Entre la cérémonie (Acte 1) et les célébrations (Acte 2), il y aura une pause pour permettre de se rendre au Duché de Bicolline, se reposer ou, pour les plus coquets d'entre-nous, changer d'habit. Un repas de style banquet sera servi pour les nobles participants de l'Acte 1 ayant opté pour ce luxe lors de leur inscription. Les seigneurs d'Andore, auront leurs tables dressées dans le pavillon royal et leur repas sera servi à leur convenance. Tous les autres convives ayant pris l'option du Banquet, sont invités à se présenter au pavillon des cuisines (Boucanier) situé à côté de la Forge.

Dès **18h30** l'accès aux festivités sera également ouvert aux nombreux badauds et villageois n'ayant pu assister aux cérémonies du couronnement, mais qui seront nombreux à venir célébrer l'heureux événement et espérer avoir la chance de saluer le nouveau Roy et de lui remettre un présent.



Le Couronnement du Roy

Acte 2 - Célébrations du Couronnement - 18h30 à 23h

Lieu: Duché de Bicolline (1480 Chemin Principal, St Mathieu du Parc, QC G0X 1N0)

« Après la grande pompe et le lustre de la cérémonie, la famille royale invite la population à se joindre aux festivités flamboyantes. Dans un élan de magnanimité et de bravade, le Prince a déclaré que tous sont invités, peu importe leur allégeance ou affronts passés. Divertissements et politicailleries attendent ceux qui le rejoindront sur la place des festivals de Claircast. »

Accueil - dès 18h00

À partir de 18h00, les gens n'ayant pas pu être présents à la cérémonie (Acte 1) mais s'étant inscrits aux célébrations du couronnement (Acte 2) pourront se présenter à l'accueil du Duché de Bicolline pour se préparer à l'ouverture des portes.

Ouverture des portes - 18h30

Dès 18h30, la Place des Festivals de Claircastel ouvre ses portes aux nombreux badauds et villageois pour les célébrations du couronnement. Nombreux seront à venir célébrer l'heureux événement et espérer avoir la chance de saluer le nouveau Roy et de lui remettre un présent.

La Table de Théobald - 18h30 à 21h00

En l'an de grâce 756, lors de son couronnement, le Roy Théobald le Pieux a redonné tous ses cadeaux au peuple andorien, contribuant grandement au sobriquet qui lui fut attribué. En mémoire de son père, Walef II a créé la Table de Théobald lors de son couronnement qui est devenu, depuis, une tradition andorienne. Pour en savoir plus, voir les règles dans la section des Activités publiques et Quêtes ci-dessous (P.10)



Le Couronnement du Roy

Audiences avec le Roy - 18h30 à 20h00

Dans toute sa magnanimité et pour montrer combien il est proche du petit peuple, le nouveau Roy a offert de son temps afin de rencontrer les gens de son royaume et du monde entier s'étant déplacés pour venir célébrer son couronnement. Ces gens pourront formellement se présenter, plaider leur cause, donner des cadeaux, demander pardon pour des fautes passées, etc. C'est un bon moment pour faire bonne impression et le Roy sera fortement protégé de toutes tentatives contre sa personne. Les audiences auront lieu dans une salle adjacente dans le Pavillon des Pairs d'Andore.

Il y a toutefois un protocole à suivre :

1. Vous familiariser avec les règles protocolaires d'adresse au Roy selon votre rang (voir Annexe 2)
2. Rencontrer le bâtonnier pour être sur la liste
3. Une personne, un couple ou un groupe à la fois
4. Faire la file et inspection du cadeau, si cadeau il y a
5. Rencontrer le Roy 2-3 minutes

Tournoi d'archerie - 19h30 à 20h00

Bien que, outre en Loren, l'Andore soit plus reconnue pour son maniement du pavois et de la lance ou les joutes équestres, le Roy, ayant grandi au Taluskan, a une appréciation pour l'archerie et une fascination envers les flèches et carreaux pourfendant l'air avec grâce, silence et justesse. La victoire récente de l'Andore au Combat d'Archers du Tournoi des Nations a inspiré le Roy à demander ce tournoi. Pour y participer et pour plus de détails, voir les règles dans la section des Activités publiques et Quêtes ci-dessous (P.10).

Service du Gâteau du Couronnement - 20h00

Les pâtisseries de la capitale se sont mis à l'œuvre pour réaliser la pâtisserie du couronnement, et ce en quantité suffisante pour tous les convives. Comme le veut la tradition Andorienne, le nouveau souverain donnera les premiers morceaux du gâteau royal à quelques villageois parmi les plus démunis du royaume. Le gâteau sera présenté à Sa Majesté à 20h00 et sera ensuite découpé et partagé.



Le Couronnement du Roy

Auditions Royales - 20h30

Tout bon roy a besoin de divertir sa cour. Avoir à ses côtés un artiste de talent peut souvent s'avérer utile, tant pour égayer la grisaille de la vie que pour éclairer la réalité sous un autre angle. C'est un poste important dans une cour royale, pour quelqu'un qui sait l'utiliser correctement. Il y aura donc un concours d'artistes dans le Pavillon des Pairs d'Andore, jugé par le Roy lui-même et les seigneurs andoriens. Bien sûr, les applaudissements de la foule ont toujours un poids décisif.

Pour y participer et pour plus de détails, voir les règles dans la section des Activités publiques et Quêtes ci-dessous (P.10).



Concours d'Allégeance - 21h30

Le concours d'Allégeance n'est pas un concours de costume mais un concours qui vise à mettre de l'avant les couleurs andoriennes. L'objectif des participants est de démontrer leur allégeance en arborant les couleurs de l'Andore (rouge et jaune) de la façon la plus ostentatoire possible afin de remporter la faveur populaire. Nul besoin d'être citoyen andorien et il n'y a qu'une seule catégorie : « Rouge et Jaune ».

Pour y participer et pour plus de détails, voir les règles dans la section des Activités publiques et Quêtes ci-dessous (P.10).

Soirée festive - 22h00 à 3h00

Bien que le Roy se retire dans ses appartements quand il le souhaite, les célébrations peuvent continuer. Le bar de la taverne fermera à 3h00 (AM).



Le Couronnement du Roy

Activités publiques et Quêtes

Table de Théobald (18h30)

Dans la grande tradition andorienne, ceuses ayant assisté au couronnement du roi Solar et de ses pères se rappelleront, il y aura une Table de Théobald. Cette table gardée est garnie de cadeaux ayant été reçus avant le couronnement et ayant été rejetés pour multiples raisons : le donneur est inconnu, la carte a été perdue par le messenger, la provenance du cadeau est douteuse, le donneur est un ennemi de la couronne, le cadeau est jugé de valeur inadéquate (trop faible ou trop grande), le Roy en a déjà quelques exemplaires, etc. À ces cadeaux rejetés, s'ajoutent des cadeaux donnés par le Roy lui-même et des cadeaux de surplus offerts par de très riches dignitaires spécialement pour la Table de Théobald. On y retrouve donc des trésors inestimables, des objets prétendument maudits, des bijoux mystérieux, des reliques crues perdues ainsi que des bricoles, babioles, bibelots, brimborions, brouilles, bagatelles et breloques de tout genre.



Lors des célébrations du couronnement, tout objet, emballé ou non, posé sur cette table est considéré sans propriétaire et n'importe qui peut le chaparder sans que cela ne soit considéré un crime... à condition de pouvoir échapper aux gardes qui la protègent. Il faut donc avoir la main assez agile ou faire preuve d'ingéniosité afin de réussir à les distraire assez longtemps pour s'emparer d'un cadeau sans être découvert.

Si vous vous faites prendre à voler un cadeau, il faut le remettre sur la table ou le redonner au garde qui vous a pris (et prétendre que vous ne faisiez que l'admirer, évidemment) sinon une honte énorme sera jetée sur votre famille et votre guilda. Le fantôme de Théobald le Pieux lui-même s'en chargera et, oui, il sait qui vous êtes.

Il aussi est très mal vu de prendre plus d'un cadeau à la fois, surtout depuis que, au couronnement de Clément le Bref, quelqu'un, les mains pleines, a échappé et cassé une sphère contenant une tornade. Mais rien ne dit que l'on ne peut y retourner plusieurs fois.



Le Couronnement du Roy

Si vous voulez donner un cadeau à la Table de Théobald, envoyez un courriel à maitredejeu@bicolline.org ou donnez-le simplement aux gardes.

Les cadeaux donnés au Roy en personne lors de cet événement ne se retrouveront pas sur la table de Théobald.



Rappel :

Les actes criminels réels tels que le vol, les cambriolages et l'effraction sont strictement interdits.

- Le vol de matériel jeu (incluant les bourses, coffres, solars, lots, cartes et objets appartenant à d'autres participants ou à l'organisation) est interdit et ne fait pas partie du jeu admis à Bicolline.
- Toute effraction est interdite : il est interdit de démonter ou briser serrures, cadenas, charnières et matériel de jeu et de s'introduire dans la tente ou le bâtiment d'un autre participant sans son autorisation.
- Tout contrevenant sera banni des activités du Duché de Bicolline et de la possibilité de participer au jeu géopolitique.

Cependant, certains larcins peuvent impliquer la simulation d'activités illicites. Des documents officiels qui détaillent le larcin et ses limites et qui identifient clairement les objets volables (ou autre) sont nécessaires.

La Table de Théobald en est un exemple : ce n'est pas un vol mais une simulation de vol, un objet qui n'est plus sur la table n'est plus "volable", ce document en explique les règles. Ces règles doivent être respectées.



Le Couronnement du Roy

Tournoi d'archerie (19h30)

Bien que, outre en Loren, l'Andore soit plus reconnue pour son maniement du pavois et de la lance ou les joutes équestres, le Roy, ayant grandi au Taluskan, a une appréciation pour l'archerie et une fascination envers les flèches et carreaux pourfendant l'air avec grâce, silence et justesse. La victoire récente de l'Andore au Combat d'Archers du Tournois des Nations a inspiré le Roy à demander ce tournoi. Le tournoi sera animé et jugé par l'estimé Estéban, sous l'invitation personnelle du Roy Myriam.

Inscription

Afin de participer, les archers doivent se présenter avant **19h25** au à la lice entre la Confrérie des Nains et le Bock de Fer.

Prix

Première place: 100 Solars

Déroulement

- 1. À **19h25**, les participants sont jumelés aléatoirement (advenant un nombre impair le maître archer ou son écuyer se prêteront au jeu).
- 2. Une après l'autre, les paires se font prêter un arc royal chacun ainsi qu'un nombre de flèches.
- 3. 7 cibles sont placées et les paires compétitionnent afin de faire tomber le plus de cibles. Le premier à faire tomber 4 cibles l'emporte. Le perdant est éliminé.
- 4. Les gagnants s'affrontent jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un vainqueur.

Les Auditions Royales (20h30)

Tout bon roi a besoin de divertir sa cour. Avoir à ses côtés un artiste de talent peut souvent s'avérer utile, tant pour égayer la grisaille de la vie que pour éclairer la réalité sous un autre angle. C'est un poste important dans une cour royale, pour quelqu'un qui sait l'utiliser correctement.

Postulants

Le concours est ouvert à tous les individus de toutes les nations. Toutes les formes d'art sont acceptées pour la performance tant qu'elles restent de bon goût et appropriées pour un Roy de 16 ans. Ils peuvent s'adonner à l'acrobatie, la jonglerie, l'art oratoire, la chanson, la prestidigitation et plus encore. Les numéros ne doivent pas dépasser 5 minutes.



Le Couronnement du Roy

Inscription

Afin de participer, les concurrents doivent s'inscrire par courriel auprès du maître de jeu de la sphère artistique avant le 6 juin à martin.champagne@bicolline.org.

Prix

Première place: 150 Solars

Deuxième place: 100 Solars

Troisième place: 50 Solars

*ces trois places se mériteront aussi des faveurs de la Famille Royale selon la qualité de leur prestation

Déroulement

La compétition se tiendra dans le Pavillon des Pairs d'Andore où siègent le Roy et sa cour à **20h30**.

- 1. Entre **18h30 et 19h30**, se présenter au kiosque des concours afin de recevoir son ordre de prestation auprès du Maître des Arts et confirmer sa présence.
- 2. Se présenter à **20h20** devant le Pavillon des Pairs d'Andore.
- 3. À tour de rôle, les artistes défilent sur scène. Ils bénéficient de 3-5 minutes pour faire leur prestation
- 4. Les Pairs d'Andore vont signifier leur appréciation après la performance à l'aide de leur pouce vers le haut si cela leur a plu, et avec le pouce vers le bas si cela leur a déplu.
- 5. Après avoir pris connaissance de l'appréciation des nobles, le Roi attribuera une note sur 10 à la performance. Il s'agit de son appréciation personnelle, qui ne tient pas nécessairement compte de l'opinion des Pairs.
- 6. À la fin du concours, le postulant ayant obtenu la plus haute note sera automatiquement déclaré Fou du roi.

Concours d'Allégeance (21h30)

Le concours d'Allégeance est un concours qui vise à mettre de l'avant les couleurs andoriennes. L'objectif des participants est de démontrer leur allégeance en arborant les couleurs de l'Andore (rouge et jaune) de la façon la plus ostentatoire possible afin de remporter la faveur populaire. Nul besoin d'être citoyen andorien et il n'y a qu'une seule catégorie: Rouge et Jaune.

Prix

Première place: 5 pierres précieuses et 50 Solars

Deuxième place: 2 pierres précieuses et 25 Solars



Le Couronnement du Roy

Procédures pour les participant-e-s

1. Inscription: Deux heures à l'avance (donc entre 18h30 et 19h30), se présenter au kiosque des concours afin de s'enregistrer. Remplir une fiche décrivant ses attributs colorés.
2. Remise: Donner la fiche à l'organisation et présenter ses couleurs de vive-voix (pour éviter des incompréhensions d'écriture de fiche). L'organisateur pourra prendre des notes sur la fiche pour la présentation future.
3. Heure: Se présenter à l'heure désignée à l'endroit désigné à l'inscription et se préparer à l'appel.
4. Panache: Se pavaner « comme il se doit » sur la scène pendant environ 20 secondes.

Panel de juges

Les juges seront les Pairs d'Andore et autres dignitaires de renom. Tous auront une grille de pointage selon le calcul ci-dessous.

Calcul des points

- La superficie occupée par les couleurs ainsi que l'originalité de la surface qu'occupent les couleurs (sur le tissu, la peau, y a-t-il beaucoup de pièces différentes? etc.)
- La complexité de la coloration (matériaux utilisés, vivacité des couleurs, harmonie, etc)
- Le jeu du personnage et la prestation sur scène (un pavanage peut prendre bien des formes)
- La concordance entre le costume et le personnage (est-ce que la personne porte le vêtement ou le vêtement porte la personne?)
- Intérêt du public (applaudissement et acclamation de la foule)
- Rôle de la personne dans la confection du costume (tout, le maquillage, tout sauf accessoires, etc.)

Quêtes et missions secrètes

Plusieurs quêtes et missions secrètes auront lieu durant l'événement. Divers personnages non joueurs seront également présents. Ceux-ci auront parfois des objectifs spéciaux pour les joueurs.

Prologues - Courrier ducal préparatoire

Les personnages participants souhaitant proposer des quêtes, intrigues, actes illicites, ou rappeler des faits potentiellement pertinents dans le cadre du scénario, sont invités à contacter les maîtres de jeu à maitredejeu@bicolline.org avant le 30 mai 2022 afin de faire part de leurs intentions sous forme de "Prologue".

Le prologue est un courrier ducal envoyé aux maîtres de jeu en charge d'un événement scénarisé, quelques semaines avant cet événement. Le prologue a pour objectif d'informer le maître de jeu des objectifs et actions qu'un groupe ou personnage souhaite entreprendre durant un événement terrain, afin de pouvoir préparer le scénario en conséquence. Les éléments jugés pertinents seront approuvés et intégrés aux quêtes et missions secrètes.



Le Couronnement du Roy

-Prérequis:

Un prologue ne peut être envoyé qu'après un appel explicite des maîtres de jeu pour un événement terrain donné.

-Couronnement du Roy: Un maximum d'un prologue peut être envoyé par chef de guilde, ainsi qu'un par chef de région.

-À leur discrétion, les maîtres de jeu pourraient demander un prologue exceptionnel à un participant particulier plutôt qu'à un groupe.

-Contrairement au courrier ducal régulier,, un courrier ducal de type prologue peut être envoyé par courriel aux maîtres de jeu et ne coûte pas de sceau ou autre. Le document doit néanmoins être d'apparence décorum.

-Le prologue reste secret et ne sera jamais publié ou mis dans les Grandes Archives.

Le prologue peut contenir:

-Objectifs connus ou secrets du groupe durant l'événement;

-Courrier ou tentative de communication avec des PNJs potentiellement présentes ou impliqués dans le scénario;

-Rappel ou officialisation de la relation entre un élément de l'histoire du groupe et un élément narratif présent dans le synopsis de l'événement;

-Objets, pouvoirs, etc, que le groupe souhaiterait emmener ou utiliser.



Déroulement en Bref

Acte 1 - Cérémonie du Couronnement - 14h à 17h

Lieu: Église St-Pierre de Shawinigan (792 Hemlock ave., Shawinigan, QC G9N 1S7)

10h00 à 13h30 : Accueil sur de l'Acte 1 sur le site du duché

13h00 à 14h00 : Accueil à l'église

14h00 : Ouverture des portes aux invités.

14h00 à 14h45 : Entrées annoncées des invités de marque et causeries avec la noblesse.

14h45 : Début de la cérémonie de couronnement (fermeture des portes)

15h40 : Discours du Roy

16h00 : Fin de la cérémonie

16h00 à 17h00 : Audiences des délégations et invités de marque et causeries avec la noblesse du monde

17h00 : Fin de l'Acte 1

Entracte - Pause, transit et service du repas - 17h à 18h30

Acte 2 - Célébrations du Couronnement - 18h30 à 23h

Lieu: Duché de Bicolline (1480 Chemin Principal, St Mathieu du Parc, QC G0X 1N0)

Dès 18h00 : Accueil de l'Acte 2

18h30 : Ouverture des portes

18h30 à 20h00 : Audiences avec le Roy

19h30 : Tournoi d'archerie

20h00 : Service du Gâteau du Couronnement

20h30 : Auditions Royales

21h30 : Concours d'Allégeance

- **Après la fin de l'animation, l'auberge restera ouverte jusqu'à 3h (AM).**



Le Couronnement du Roy

Boire et manger

Bars

Durant toute la soirée, l'auberge sera ouverte avec son service de bar pour des boissons alcoolisées ou non.

N'oubliez pas vos chopes!

Seuls les points de vente du Duché de Bicolline sont autorisés et aucun alcool ne peut être apporté sur le site lors de l'activité.

Restauration

Il sera possible de vous procurer de la nourriture au chapiteau du boucanier, qui offrira durant la soirée choix de salades, hamburgers, poutines, hot dogs, etc.

Il est également possible d'ajouter à votre inscription l'option 'Banquet' au prix de 28\$+taxes, seulement pour les participants ayant assisté à la cérémonie du couronnement. Voir le menu dans la section « Modalité d'inscription et accueil » plus bas dans ce document.

Logement sur le site après l'activité

Tous les propriétaires de bâtiments sur cession seulement, pourront loger dans leur bâtiment après l'activité.

Le logement se fait uniquement dans les bâtiments du site : aucune tente ni pavillon ne peut être monté.

Départ du site

Tous les participants devront quitter le site le lendemain (dimanche 12 juin) au plus tard à **14h00**. Les voitures pourront accéder au site le lendemain de l'événement, le 12 juin, de **8h à 14h**.



Le Couronnement du Roy

Modalités d'inscription et accueil

Pour vous inscrire il faut :

Avoir 16 ans et un jour.

Compléter le formulaire d'inscription en ligne et acquitter les frais

Acte 1 - Cérémonie du Couronnement ET soirée de célébrations

75\$+tx pour les membres

85\$+tx pour les non-membres.

Il est nécessaire de détenir une invitation royale pour s'inscrire à cette partie.

La date limite d'inscription est le vendredi 10 juin à 2022 à **18h00**.

Inscription en ligne à [adresse web]



Il est possible d'ajouter à votre inscription l'option '**Banquet**' au prix de 28\$+taxes.

Au menu: un méchoui avec trois sortes de viandes (boeuf, poulet et porc) accompagné de pommes de terres au romarin estragon avec sauce blanche et bacon, 3 choix de salades (césar, brocoli chou-fleur canneberge et salade de pâte avec légumes). Comme dessert gâteau glacé au chocolat ou vanille.

Déroulement de l'accueil pour l'Acte 1 :

-L'accueil se fera au Duché de Bicolline entre **10h et 13h**. Nous vous remettrons votre bracelet et 5 solars. Une fiche de population (Fiche Scénario) sera également donnée aux participants étant membres.

-Pendant cette période (**10h à 13h**), le site sera accessible aux véhicules pour vous permettre d'avoir accès à vos bâtiments.

-Il vous est conseillé d'arriver en avance. Puisque les places de stationnement sont restreintes à Shawinigan devant l'église, covoiturage à partir du Duché de Bicolline est recommandé.

Lieu de la cérémonie: Église St-Pierre de Shawinigan

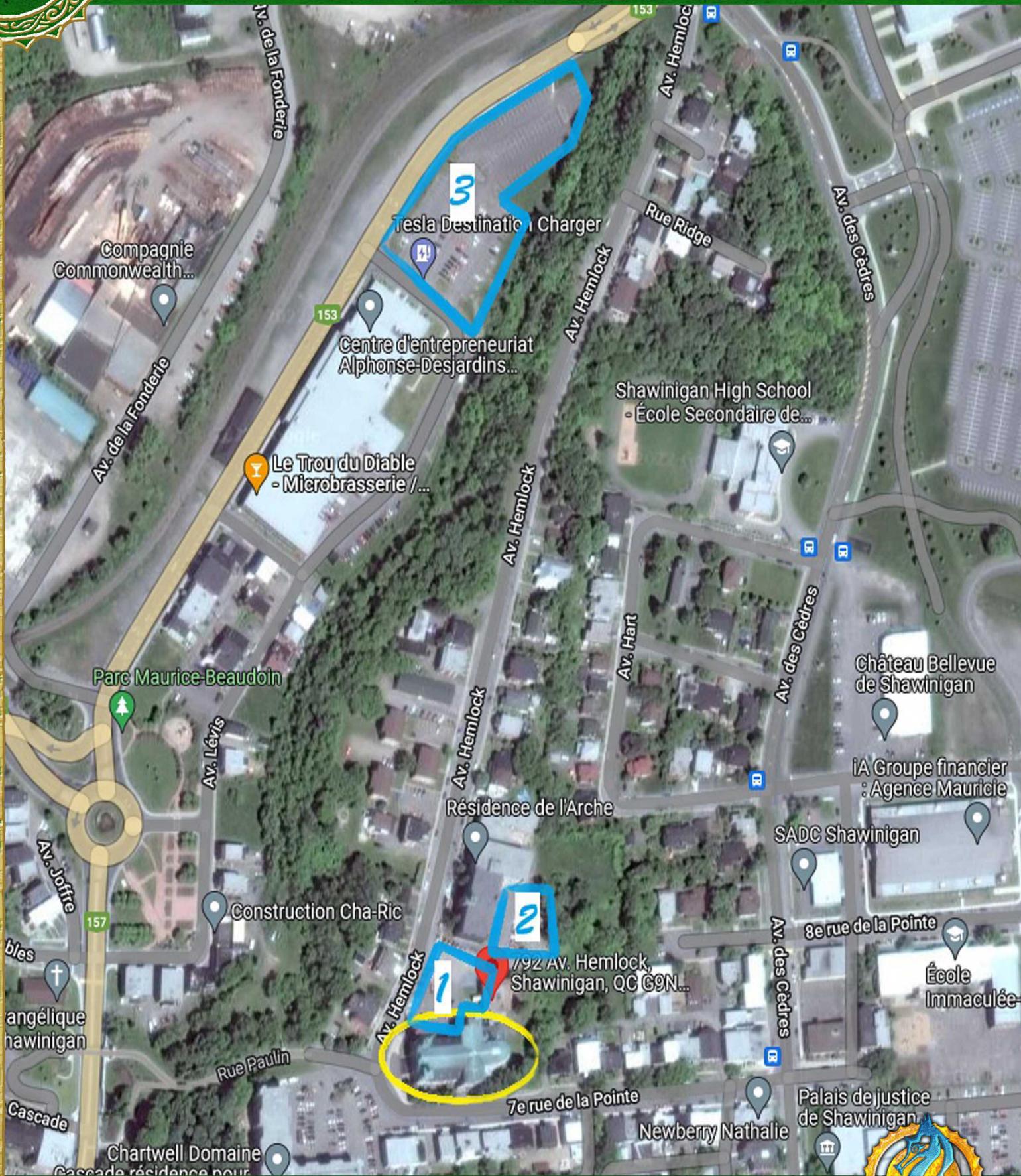
(792 Hemlock ave., Shawinigan, QC G9N 1S7). Deux autres stationnements à 5 minutes de marche dans le secteur sont autorisés, soit le stationnement du Digihub (1250 Av. de la Station, Shawinigan, QC G9N 8K9) et la Résidence de l'Arche (862 Av. Hemlock, Shawinigan, QC, G9N 1S7).

-Vous devez être à l'église à Shawinigan pour **13h45** au plus tard.

-L'événement commence à **14h**.



Le Couronnement du Roy



Le Couronnement du Roy

Acte 2 - Soirée de célébrations seulement :

25\$+tx pour les membres

30\$+tx pour les non-membres

La date limite d'inscription est le vendredi 10 juin à 2022 à **18h00.**

Aucune inscription à la porte

Inscription en ligne à [adresse web]



Déroulement de l'accueil pour l'acte 2 :

L'accueil se fera au Duché de Bicolline à partir de **18h**. Nous vous remettrons votre bracelet et 5 solars. Une fiche de population (Fiche Taverne) sera également donnée aux participants étant membre.

*Ceci sera la dernière Fiche Taverne remise jusqu'à nouvel ordre.

La sécurité

Nous sommes tous responsables de notre sécurité et de celle des autres. Aucun comportement violent, tant physique que psychologique, et état second ne seront tolérés durant l'événement sous peine d'expulsion.

Le plaisir de tous passe par la responsabilité individuelle de chacun.

Pour toute urgence, sachez qu'une permanence à l'accueil est assurée 24h/24h.

Pour nous joindre

E-mail information générale : info@bicolline.org

Maîtres de jeu: maitredejeu@bicolline.org

Site Internet : www.bicolline.org

Téléphone :

Accueil : (819) 532-1755

Adresse: Bicolline, 1480 Chemin Principal, St Mathieu du Parc (Québec), Canada G0X 1N0



Le Couronnement du Roy

Règles particulières - Scénario spécial

Aucun combat physique

Le plateau de l'Acte 1 est une église désacralisée louée pour l'occasion. Par sa nature, l'église est décorée avec des œuvres d'art originales d'une valeur inestimable. Conséquemment, le combat est strictement interdit à l'intérieur tout comme le grabuge pouvant résulter en vandalisme. Les boissons et la nourriture sont également interdites. Le Duché vous prie de respecter les lieux.

Lors de l'Acte 2, bien qu'il s'agisse d'un événement spécial scénarisé, le combat est interdit dans le village de Bicolline, à l'instar d'une Soirée thématique ou du Bal Pourpre. Le scénario a lieu sur les terres de la famille royale d'Andore et la présence de multiples soigneurs et gardes fait que la violence simple ne saurait être la solution à une altercation.

Actes criminels

Pour les deux actes, les actes criminels réels tels que le vol, les cambriolages et l'effraction sont strictement interdits. Cependant, certaines quêtes peuvent impliquer la simulation d'activités illicites ou même d'actes de violence. Des documents officiels qui détaillent les limites seront remis aux participants impliqués.

En résumé, si vous n'avez pas reçu de quête particulière balisant la possibilité de commettre des actes renégats, traitez cet événement comme une Soirée thématique :

- Le vol de matériel jeu (incluant les bourses, coffres, solars, lots, cartes et objets appartenant à d'autres participants ou à l'organisation) est interdit et ne fait pas partie du jeu admis à Bicolline.
- Toute effraction est interdite : il est interdit de démonter ou briser serrures, cadenas, charnières et matériel de jeu et de s'introduire dans la tente ou le bâtiment d'un autre participant sans son autorisation.
- Tout contrevenant sera banni des activités du Duché de Bicolline et de la possibilité de participer au jeu géopolitique.



Le Couronnement du Roy

Annexe 2: Protocole d'Adresse au Roy d'Andore

Protocole d'Adresse au Roy d'Andore

Contact physique

- On ne touche PAS la personne de Sa Majesté
 - Pas directement avec ses mains ni indirectement avec un objet
- On ne donne pas une poignée de main à une personne de sang royal avant que celle-ci ne vous tende la main.

Salutation

Une simple courbette (s'incliner plus ou moins profondément en avançant les épaules et pliant au niveau des hanches)

- La "profondeur" dépend en fonction de votre rang ou de votre respect
 - Un paysan ira très bas, une petite noblesse ira bas, et un membre de la haute noblesse se penche juste assez pour que ce soit facilement et indubitablement perceptible.
 - Un roi d'une autre nation se penche seulement un peu par politesse.
 - Pour marquer le respect, il suffit de vous incliner plus que votre rang ne l'exige.
 - Si vous êtes plus grand que le Roy, il faut au moins vous pencher suffisamment pour être plus bas que les yeux du Roy.
 - Pareillement si le Roy est assis.
- La gémflexion pour les dames peut être suffisante en suivant les mêmes règles de « profondeur ».
- Si vous portez un chapeau, il faut le retirer et le tenir sur votre cœur ou derrière vous.

Baisé de la main

- Le baisé de la main n'est pas coutume en Andore et ne se fait généralement pas avant que le Roy ne soit marié.
- Si, pour quelconque rare raison, le Roy vous invite à lui baiser la main, vous lui baisez une bague.
 - La bague la plus proche du centre (Majeur > Index > Annulaire > Auriculaire).
 - La bague du pouce ne compte jamais.
 - S'il ne porte pas de bague, vous ne faites que lui souffler délicatement sur la main sans le toucher de vos lèvres.

Adresse verbale

- La première fois qu'on s'adresse au Roy, il faut dire « Majesté ».
- Ensuite, « Sire » ou « Votre Grâce » suffiront pour les fois suivantes.
 - « Sa Majesté », « Mon Roy », « (Votre) Altesse » sont aussi acceptables

Repartir

- On ne tourne pas le dos au Roy pour les quelques premiers pas lors de votre départ
 - Une fois éloigné vous pouvez vous retourner et marcher normalement
- Comme pour la salutation, plus votre rang de noblesse est haut, plus vous pouvez vous retourner tôt.

